

Capítulo 19: Dado (Versión 2)



Para realizar un dado vamos a utilizar solo un sensor de color que hemos conectado en el puerto “B”.

Cuando abrimos un proyecto nuevo con Python esta por defecto llama a un gran número de librerías, aun que no sean necesarias, con la marcha y experiencia limitaremos solo a las librerías que necesitemos.

El siguiente código QR te mostrará cómo tiene que funcionar.



En la siguiente página tiene el código para consultar alguna duda.

Código

```
import hub
from spike import ForceSensor
from spike.control import wait_for_seconds, wait_until, Timer
from math import *
import random
boton = ForceSensor('B')
numero = 0
uno = hub.Image('00000:00000:00900:00000:00000')
dos = hub.Image('00000:09000:00000:00090:00000')
tres = hub.Image('00000:09000:00900:00090:00000')
cuatro = hub.Image('00000:09090:00000:09090:00000')
cinco = hub.Image('00000:09090:00900:09090:00000')
seis = hub.Image('00000:09090:09090:09090:00000')
vacio = hub.Image('00000:00000:00000:00000:00000')
while True:

    boton.wait_until_pressed()
    numero = random.randrange(0,6)+1
    if(numero==1):
        hub.display.show(uno)
    if(numero==2):
        hub.display.show(dos)
    if(numero==3):
        hub.display.show(tres)
    if(numero==4):
        hub.display.show(cuatro)
    if(numero==5):
        hub.display.show(cinco)
    if(numero==6):
        hub.display.show(seis)
    wait_for_seconds(2)
    hub.display.show(vacio)
```